

LUD'INFOS septembre 2013

C'est déjà la rentrée, fini le farniente sous le soleil... Mais si le stress de la rentrée vous gagne, venez faire une pause jeux à la ludothèque. On vous a concocté quelques surprises et nouveautés.



Des jeux pour petits et grands pour se remettre dans le bain de la rentrée ! on joue avec les mots avec TICTAC BOUM JUNIOR , TABOO, DJAM, on se prend pour un poète avec CYRANO, on révisé son histoire avec GUILLOTINE et on montre ses talents de dessinateur avec IDENTIK... et quelques nouveautés comme CUBULUS et MINIMI



Salle pour les plus petits, toujours colorée et joyeuse, avec quelques petites surprises





Envie d'une spécialité italienne ?? Une bonne pizza ou quelques pâtes fraîches ?? Le resto italien de la ludothèque est ouvert ! Mamma mia on va se régaler !




Au feu !!! Pompiers et gendarmes ont de quoi faire dans la salle de mise en scène

Vide garage de la ludothèque !

Nous avons quelques jeux et jouets en double ou pas utilisables en ludothèque, nous les mettons à votre disposition (contre une participation libre) et ce tout le mois de septembre jusqu'à épuisement du stock ! vous trouverez certainement votre bonheur.





La prochaine **soirée jeux de société adultes** aura lieu **Vendredi 27 septembre** au Centre de Vie, Place Méjane, à partir de 20h. Les inscriptions se font sur le lien suivant :

<http://www.ile-aux-tresors.fr/forum/viewtopic.php?pid=1714#p1714>

Le tarif est de 3 euros pour les adhérents et 4 euros pour les non adhérents à la ludothèque.

Important ! Changement horaires à la rentrée :

En raison des changements liés aux horaires des écoles de
Valbonne

Nous ouvrirons le mardi au public de **16h00 à 18h00**

(Anciens horaires : 16h30/18h30)

POUR NOUS CONTACTER :

Ludothèque l'île aux trésors, Place Méjane Ilot 2, 06560 VALBONNE, 04.92.38.96.48,

Email : ludotheque06@free.fr

Site internet : www.ile-aux-tresors.fr

Facebook: <http://www.facebook.com/pages/Ludoth%C3%A8que-l-%C3%AEile-aux-tr%C3%A9sors/160503444062374?sk=wall>



